

Scheda riassuntiva di Geometria 2

Geometria proiettiva

Spazi e trasformazioni proiettive

Sia \mathbb{K} un campo e sia V uno spazio proiettivo. Sia \sim la seguente relazione di equivalenza su $V \setminus \{0\}$ tale per cui

$$v \sim w \stackrel{\text{def}}{\iff} \exists \lambda \in \mathbb{K}^* \mid v = \lambda w.$$

Allora si definisce lo **spazio proiettivo** associato a V , denotato con $\mathbb{P}(V)$, come:

$$\mathbb{P}(V) = V \setminus \{0\} / \sim.$$

In particolare esiste una bigezione tra gli elementi dello spazio proiettivo e le rette di V (i.e. i sottospazi di V con dimensione 1). Si definisce la *dimensione* di $\mathbb{P}(V)$ come:

$$\dim \mathbb{P}(V) := \dim V - 1.$$

Gli spazi proiettivi di dimensione 1 sono detti *rette proiettive*, mentre quelli di dimensione 2 *piani*. Si dice **spazio proiettivo standard di dimensione n** lo spazio proiettivo associato a \mathbb{K}^{n+1} , e viene denotato come $\mathbb{P}^n(\mathbb{K}) := \mathbb{P}(\mathbb{K}^{n+1})$.

Sia W uno spazio vettoriale. Una mappa $f : \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W)$ si dice **trasformazione proiettiva** se è tale per cui esiste

un'applicazione lineare $\varphi \in \mathcal{L}(V, W)$ che soddisfa la seguente identità:

$$f([v]) = [\varphi(w)],$$

dove con $[\cdot]$ si denota la classe di equivalenza in $\mathbb{P}(V)$. Una trasformazione proiettiva invertibile da $\mathbb{P}(V)$ in $\mathbb{P}(W)$ si dice **isomorfismo proiettivo**. Una trasformazione proiettiva da $\mathbb{P}(V)$ in $\mathbb{P}(V)$ si dice **proiettività**.

- Se f è una trasformazione proiettiva, allora φ è necessariamente iniettiva (altrimenti l'identità non sussisterebbe, dacché $[0]$ non esiste – la relazione d'equivalenza \sim è infatti definita su $V \setminus \{0\}$).
- Allo stesso tempo, un'applicazione lineare φ iniettiva induce sempre una trasformazione proiettiva f ,
- Se f è una trasformazione proiettiva, allora f è in particolare anche iniettiva (infatti $[\varphi(v)] = [\varphi(w)] \implies \exists \lambda \in \mathbb{K}^* \mid v = \lambda w \implies v \sim w$),
- La composizione di due trasformazioni proiettive è ancora una trasformazione proiettiva ed è indotta dalla composizione delle app. lineari associate alle trasformazioni di partenza,

- L'identità Id è una proiettività di $\mathbb{P}(V)$, ed è indotta dall'identità di V .

Poiché allora nelle proiettività di V esiste un'identità, un inverso e vale l'associatività nella composizione, si definisce $\mathbb{P}\text{GL}(V)$ come il gruppo delle proiettività di V rispetto alla composizione.

Sono inoltre equivalenti i seguenti fatti:

- (i) f è surgettiva,
- (ii) f è bigettiva,
- (iii) $\dim \mathbb{P}(V) = \dim \mathbb{P}(W)$,
- (iv) f è invertibile e f^{-1} è una trasformazione proiettiva.

In particolare φ^{-1} induce esattamente f^{-1} .

Ad opera di Gabriel Antonio Videtta,
<https://poisson.phc.dm.unipi.it/~videtta/>.
Reperibile su <https://notes.hearot.it>, nella sezione *Secondo anno* → *Geometria 2* → *Scheda riassuntiva*.